**Програмско подрачје : КРЕИРАЊЕ ПРОГРАМИ**

Ајде сега да повториме тоа што го учевме досега. Имате задача која треба да ја решите и да пратите слика или Word document на Следниот e-mail kgoga2000@hotmail.com или на ФБ goga soobracaj

**Задача : Да се наприше алгоритам во Scratch за мачорот, кучето и глушецот.**

A ) Глувчето и кучето заедно повторуваат четири пати одат заедно 10 чекори, се вртат за 15 степени, глувчето се зголемува за 2, а кучето се намалува за 2 и се враќа за 5, заедно понатаму продолжуваат за 10 чекори, глувчето нешто заборавило и за завртело за 2, а кучето не го видело тоа и продолжило за 5 чекори додека глувчето му рекло „каде одиш?„.

Кучето, мачето и глушецот заедно двапати повторуваат се вртат за 5 степени, се враќаат за 10 чекори, кучето се зголемува за 2 и се врти за 2 степени, додека мачето се враќа за 2 чекори и се намалува за 2, потоа заедно продолжуваат за 5 чекори и се вртат за 10.

Глувчето и мачето повторуваат заедно 3 пати се намалуваат за 2, се враќаат за 10 и се вртат за 5 степени, додека глувчето продолжува за 2 чекори мачето се зголемува за 2.

Б ) Глувчето и кучето заедно повторуваат четири пати се враќаат заедно 5 чекори, се вртат за 15 степени, глувчето се намалува за 2, а кучето си ја менува бојата за 2 и се враќа за 5, заедно понатаму продолжуваат за 10 чекори, глувчето нешто заборавило и се зголемило за 2, а кучето не го видело тоа и продолжило за 5 чекори и му рекло на глувчето „каде одиш?„.

Кучето, мачето и глушецот заедно трипати повторуваат се вртат за 5 степени, одат за 10 чекори и се зголемуваат за 2, кучето се намалува за 2 и се врти за 2 степени, додека мачето оди за 2 чекори и се зголемува за 2, потоа заедно продолжуваат за 5 чекори и се вртат за 10.

Глувчето и мачето повторуваат заедно пет пати се зголемуваат за 2, се враќаат за 10 и се обојуваат за 2, додека глувчето продолжува за 2 чекори мачето се враќа 20 чекори.